



Gebbruikershandleiding

Sound Bar

ATS-C200

NL

INHOUD

INLEIDING 5

Over deze gebruikershandleiding	5
Kenmerken	6
Meegeleverde accessoires	8

NAMEN EN FUNCTIES VAN ONDERDELEN 10

Namen van de onderdelen van de geluidsbalk (voorkant/bovenkant)	10
Namen van de onderdelen van de geluidsbalk (achterkant)	12
Namen van de onderdelen van de afstandsbediening	13

VOORBEREIDING 15

Vorbereiding	15
Voorzorgen voor de voorbereidingen	18
De geluidsbalk installeren	20
Een tv aansluiten	21
Een tv aansluiten via alleen de optisch digitale audiokabel	21
Een tv aansluiten met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar)	23
Aansluiten van een audioapparaat	27
Vorbereiden van de afstandsbediening	30
Aan en uit zetten van de geluidsbalk	31

WEERGAVE 32

Basisbediening bij weergave	32
Het geluid aanpassen aan uw voorkeuren	34
Weergavefuncties van dit product	34
Surroundweergave	35
Stereoweergave	36
Aanpassen van het volume van de subwoofer	37
Duidelijke weergeven van menselijke stemmen (CLEAR VOICE)	38
Genieten van verbeterde weergave van lage tonen (BASS EXT)	39
Luisteren naar het geluid van een Bluetooth® apparaat	40

EXTRA FUNCTIES	43
Instellen van de helderheid van de indicators (Dimmer)	43
De afstandsbediening van de tv gebruiken om de geluidsbalk te bedienen (HDMI Control)	44
Tonen van het type audiosignaal en de instellingen voor functies	45
De geluidsbalk bedienen met de app	46
CONFIGURATIE	47
In-/uitschakelen van de HDMI-bedieningsfunctie	47
In-/uitschakelen van de Automatische stand-byfunctie	48
In-/uitschakelen van de Kinderslotfunctie	49
In-/uitschakelen van de Bluetooth stand-byfunctie	50
De Bluetooth functie in-/uitschakelen	51
Instellen van het niveau van de compressie van het dynamische bereik	52
Veranderen van de frequentiekenmerken op basis van hoe de geluidsbalk is geïnstalleerd	54
De geluidsbalk initialiseren	56
OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	57
Controleer eerst het volgende wanneer er zich een probleem voordoet	57
Bij problemen: Aan/uit of algemene werking	58
Bij problemen: Audio	66
Bij problemen: Bluetooth®	71
Bij problemen: App	73
Andere handelingen	74
Minimaliseren van het stroomverbruik als de geluidsbalk uit (standby) staat	74
Voorzorgen voor de batterijen van de afstandsbediening	75
Vervangenvan de batterij van de afstandsbediening	76
resetten van de geluidsbalk	77
APPENDIX	78
Technische gegevens van de geluidsbalk	78
Ondersteunde digitale audioformaten	80

Lijst met indicatorreeksen	81
Over softwareprogramma's van derden	84
De geluidsbalk aan een wand bevestigen	91
Voorzorgen wanneer u de geluidsbalk aan een wand wilt bevestigen	91
De geluidsbalk aan een wand bevestigen (voor gekwalificeerd servicepersoneel)	92

INLEIDING

Over deze gebruikershandleiding

- Deze gebruikershandleiding is bedoeld voor de volgende lezers:
 - de gebruikers van het product
 - de aannemer, bouwvakker en dealer die het product aan een wand bevestigen
- Deze gebruikershandleiding maakt gebruik van de volgende aanduidingen voor belangrijke informatie:



WAARSCHUWING

Deze inhoud geeft “risico op ernstig lichamelijk letsel of overlijden” aan.



VOORZICHTIG

Deze inhoud geeft “risico op lichamelijk letsel” aan.

• LET OP

Geeft punten aan waar u zich aan moet houden om defecten aan het product, schade, of storingen en verlies van gegevens te voorkomen en om het milieu te beschermen.

• OPMERKING

Geeft opmerkingen aan betreffende instructies, beperkingen van functies, en aanvullende informatie die van nut kan zijn.

- De illustraties en schermen in deze gebruikershandleiding dienen uitsluitend voor instructiedoeleinden.
- De namen van bedrijven en producten die in deze gebruikershandleiding worden genoemd, zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- Smartphones en tabletten worden gezamenlijk aangeduid als “mobiele apparatuur”. Wanneer dat nodig is, wordt het type mobiele apparatuur aangegeven in de uitleg.
- Een [Zoekterm] is een woord dat wordt gebruikt om op te zoeken. Dit diens als een koppeling van de Snelstartgids naar de Gebruikershandleiding.

OPMERKING

De Veiligheidsbrochure en de Snelstartgids worden meegeleverd met dit product. Lees eerst de Veiligheidsbrochure.

Kenmerken

Deze geluids balk is een luidspreker voor uw tv waarmee u op een makkelijke manier kunt genieten van surroundweergave van uw tv.

■ Weergeven van surroundgeluid



Gerelateerde links

“Surroundweergave” (p. 35)

■ Gemakkelijk weergeven van audiomateriaal van een Bluetooth apparaat



Gerelateerde links

“Luisteren naar het geluid van een Bluetooth® apparaat” (p. 40)

■ Extra functies

Clear Voice

Deze functie maakt menselijke stemmen automatisch los van achtergrondgeluiden en geeft de stemmen apart met een hoger volume weer. Op deze manier kunt u menselijke stemmen in tv-programma's met veel achtergrondmuziek en geluidseffecten beter verstaan.

- “Duidelijke weergeven van menselijke stemmen (CLEAR VOICE)” (p. 38)

Bass Extension

Deze functie versterkt de lage tonen die vaak niet sterk genoeg worden weergegeven door compacte luidsprekers voor een steviger weergave met meer impact.

- “Genieten van verbeterde weergave van lage tonen (BASS EXT)” (p. 39)

Compatibel met de Audio Return Channel (ARC) en HDMI-bedieningsfuncties

Een tv die compatibel is met de functie Audio Return Channel (ARC) kan worden aangesloten op de geluidsbalk met een enkele HDMI-kabel.

Een tv die compatibel is met de HDMI-bedieningsfunctie maakt het mogelijk om de basisfuncties van de geluidsbalk te bedienen met de afstandsbediening van de tv.

- “Een tv aansluiten met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar)” (p. 23)
- “De afstandsbediening van de tv gebruiken om de geluidsbalk te bedienen (HDMI Control)” (p. 44)

Speciale app: “Sound Bar Remote”

De geluidsbalk kan gemakkelijk worden bediend vanaf uw mobiele apparatuur.

■ Gecertificeerd als een Yamaha Eco-Product



Het Yamaha Ecolabel is een keurmerk dat wordt toegekend aan producten die hoog scoren wat betreft milieuvriendelijkheid.

Met een geavanceerd energiebesparend ontwerp bereikt dit product een laag stroomverbruik van niet meer dan 1,8 Watt wanneer het uit (stand-by) staat.

Meegeleverde accessoires

Controleer of u alle volgende accessoires inderdaad ontvangen hebt:

- Geluidsbalk (ATS-C200)

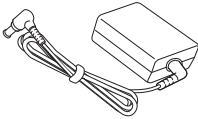


- Afstandsbediening



* Een lithiumbatterij (CR2025) is reeds in de afstandsbediening geplaatst.

- Netstroomadapter (modelnummer: ANAD-420FIOT-B of ANAD-420FIOT-W)



- Netsnoer



- Optisch digitale audiokabel

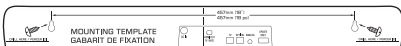


- Tussenstukken (A: ×2, B: ×2 op 1 vel)



* Voor wanneer u de geluidsbalk aan de wand wilt bevestigen.

- Bevestigingssjabloon



* Voor wanneer u de geluidsbalk aan de wand wilt bevestigen.

INLEIDING > Meegeleverde accessoires

- Snelstartgids



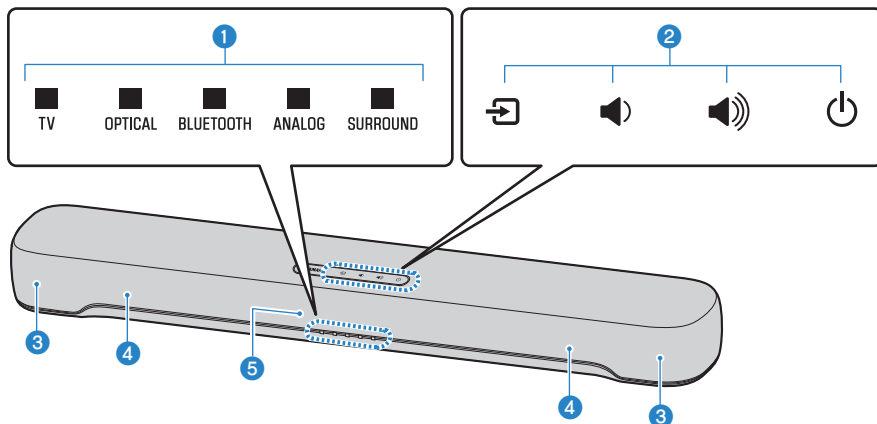
- Veiligheidsbrochure



NAMEN EN FUNCTIES VAN ONDERDELEN

Namen van de onderdelen van de geluidsbalk (voorkant/ bovenkant)

Deze paragraaf beschrijft de namen van de onderdelen en functies aan de voorkant/bovenkant van de geluidsbalk.



1 Indicators

De indicators op het bovenpaneel knipperen of branden om de bedieningstoestand en de instellingen aan te geven. Bij normale weergave worden de gebruikte instellingen als volgt aangegeven:

TV/OPTICAL / BLUETOOTH / ANALOG: Geselecteerde signaalbron

SURROUND: Surroundweergave (brandt) / Stereoweergave (uit)

OPMERKING

Dit document gebruikt de volgende illustraties om te laten zien dat indicators uit of aan zijn, of knipperen.



Uit



Brandt



Knippert

2 Bedieningsorganen

Raak de symbolen aan met uw vingertop om de geluidsbalk te bedienen.

➡ (Signaalbron): Selecteer hiermee de gewenste signaalbron (p. 32).

🔊 / 🔊 (Volume +/-): Hiermee kunt u het volume regelen (p. 32).

⏻ (Aan/uit): Hiermee kunt u de geluidsbalk aan en uit zetten.

3 Luidsprekers

4 Ingebouwde subwoofers

5 Afstandsbedieningssensoren

OPMERKING

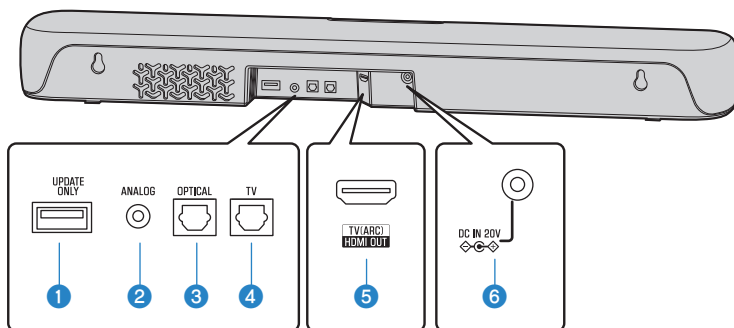
- Om onbedoelde bediening te voorkomen, mag u geen dingen op de bedieningsorganen van de geluidsbalk zetten. Door de kinderslotfunctie in te schakelen kunt u onbedoelde bediening voorkomen.
- U kunt de helderheid van het scherm instellen met DIM.

Gerelateerde links

- “In-/uitschakelen van de Kinderslotfunctie” (p. 49)
- “Instellen van de helderheid van de indicators (Dimmer)” (p. 43)

Namen van de onderdelen van de geluidsbalk (achterkant)

Deze paragraaf beschrijft de namen van de onderdelen en functies aan de achterkant van de geluidsbalk.



1 UPDATE ONLY-aansluiting

Via deze aansluiting kunt u de firmware van de geluidsbalk bijwerken.
Raadpleeg de instructies die met de firmware worden meegeleverd voor details.

2 ANALOG-ingangsaansluiting (p. 27)

3 OPTICAL-ingangsaansluiting (p. 27)

4 TV-ingangsaansluiting (p. 21)

5 HDMI OUT/TV (ARC)-aansluiting (p. 23)

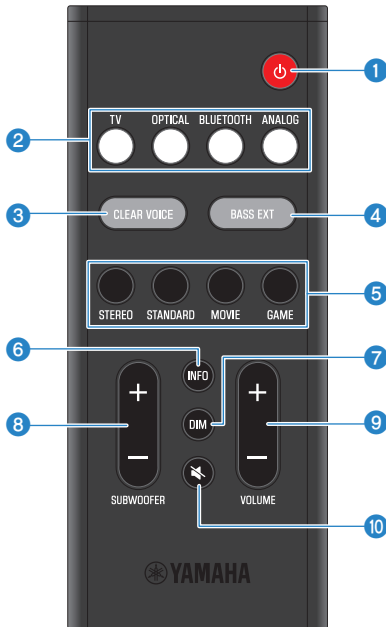
6 DC IN (20V)-aansluiting

Gerelateerde links

- “Namen van de onderdelen van de geluidsbalk (voorkant/bovenkant)” (p. 10)
- “Namen van de onderdelen van de afstandsbediening” (p. 13)

Namen van de onderdelen van de afstandsbediening

In deze paragraaf worden de namen en functies van de onderdelen op de afstandsbediening beschreven.



1 **⏻ (Aan/uit) toets**

Hiermee kunt u de geluidsbalk aan en uit zetten (p. 31).

2 **Signaalbrontoetsen**

Hiermee selecteert u de audiosignaalbron (p. 32).

- TV-toets: Audio van een tv
- OPTICAL-toets: Audio van een apparaat dat is verbonden met de OPTICAL-ingangsaansluiting
- BLUETOOTH-toets: Audio van een Bluetooth apparaat
- ANALOG-toets: Audio van een apparaat dat is verbonden met de ANALOG-ingangsaansluiting

3 **CLEAR VOICE-toets**

Voor het inschakelen of uitschakelen van de functie Clear Voice (p. 38).

4 **BASS EXT-toets**

Voor het inschakelen of uitschakelen van de functie Bass Extension (p. 39).

5 **Weergavestandtoetsen**

Hiermee kunt u overschakelen naar de gewenste weergavestand (p. 34).

- STANDARD
- MOVIE
- GAME
- STEREO

6 INFO-toets

Toont informatie zoals het type audiosignaal dat wordt weergegeven en de instellingen voor de functies van de geluidsbalk (p. 45).

7 DIM-toets

Veranderen van de helderheid van de indicators aan de voorkant van de geluidsbalk (p. 43)

8 SUBWOOFER (+/-)-toets

Voor het regelen van het volume van de subwoofer (p. 37).

9 VOLUME (+/-)-toets

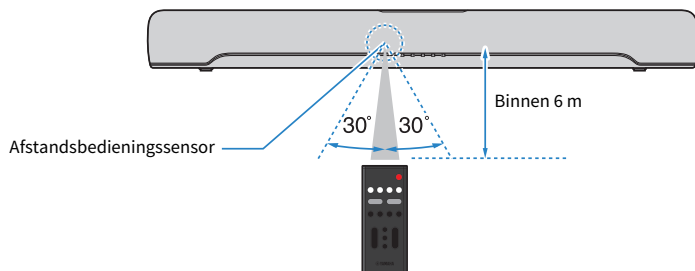
Hiermee kunt u het volume van de geluidsbalk regelen (p. 32).

10 (Geluid uit) toets

Hiermee kunt u de geluidsweggeve tijdelijk uitschakelen (p. 32). Druk nog eens op deze toets, of druk op VOLUME (+/-) om de geluidsweggeve weer in te schakelen.

OPMERKING

Gebruik de afstandsbediening binnen het bereik dat staat aangegeven op de volgende afbeelding:



Gerelateerde links

“Namen van de onderdelen van de geluidsbalk (voorkant/bovenkant)” (p. 10)

VOORBEREIDING

Voorbereiding

Installeer de geluidsbalk en sluit deze aan op de tv.

1 Installeer de geluidsbalk.

Installatieprocedure

“De geluidsbalk installeren” (p. 20)

2 Sluit een tv aan op de geluidsbalk.

Afhankelijk van het type tv, moet u de tv als volgt aansluiten op de geluidsbalk:

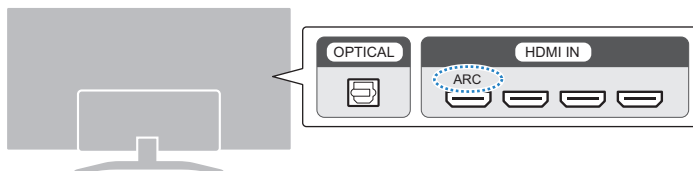
- **De tv aansluiten via alleen de optisch meegeleverde digitale audiokabel**



Aansluitprocedure

- “Een tv aansluiten via alleen de optisch digitale audiokabel” (p. 21)

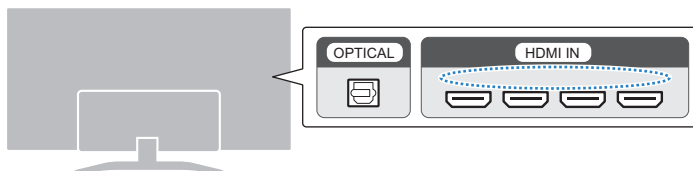
- **Tv met een HDMI-aansluiting met de aanduiding “ARC”**



Aansluitprocedure

- “Een tv aansluiten met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar)” (p. 23)

- **Tv zonder HDMI-aansluiting met de aanduiding “ARC”**



Verbindingprocedure

- “Een tv aansluiten via alleen de optisch digitale audiokabel” (p. 21)
- “Een tv aansluiten met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar)” (p. 23)

3 Sluit een audioapparaat aan (indien vereist).

Aansluitprocedure

“Aansluiten van een audioapparaat” (p. 27)

4 Bereid de afstandsbediening voor.

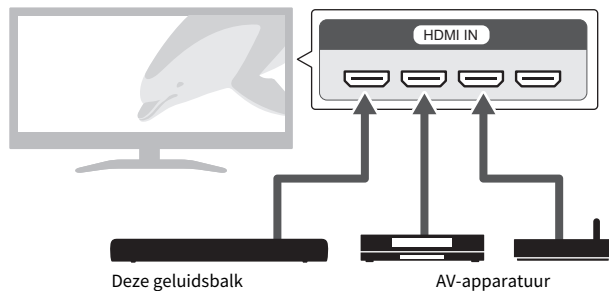
“Voorbereiden van de afstandsbediening” (p. 30)

5 Zet de geluidsbalk aan.

“Aan en uit zetten van de geluidsbalk” (p. 31)

OPMERKING

- Sluit AV-apparatuur (zoals BD/DVD-spelers en settopboxes) aan op de HDMI-ingangsaansluitingen van de tv.



- Wanneer u audio van een tv of AV-apparaat weergeeft via de geluidsbalk, moet u de signaalbron als volgt instellen:
 - Signaalbron van de geluidsbalk: TV
 - Signaalbron van de tv: AV-apparaat dat het materiaal afspeelt
- ARC (Audio Return Channel) is een functie die audiosignalen doorgeeft via de HDMI-uitgangsaansluiting van de tv.

Voorzorgen voor de voorbereidingen

Voor u de geluidsbalk gaat installeren en andere apparatuur gaat aansluiten, moet u de volgende voorzorgen lezen. Zorg ervoor dat u de voorzorgen altijd in acht neemt.

■ Voorzorgen bij de installatie



WAARSCHUWING

- Installeer de eenheid op de manier die is aangegeven in de handleiding. Als de eenheid valt of kantelt, kan dat leiden tot letsel of schade.
- Controleer of de voltooide installatie veilig en goed bevestigd is. Voer ook periodieke veiligheidsinspecties uit. Als u zich niet aan deze richtlijnen houdt, kan de apparatuur vallen en leiden tot letsel.
- Stel het product niet bloot aan regen en gebruik het niet in de buurt van water of in een vochtige omgeving. Plaats nooit voorwerpen (zoals vazen, flessen of glazen) die vloeistof bevatten op het product en plaats het product niet op een plaats waar er water op kan vallen. Als er een vloeistof, zoals water, in het product komt, kan dat brand, elektrische schokken of storingen veroorzaken.
- Plaats geen brandende voorwerpen of open vuur in de buurt van het product. Deze kunnen brand veroorzaken.
- Gebruik dit product niet in de buurt van medische apparaten of in medische instellingen. Radiogolven van dit product kunnen elektronische medische apparatuur beïnvloeden.



VOORZICHTIG

- Plaats het product niet in een onstabiele positie waardoor het per ongeluk kan vallen of omvallen en letsel kan veroorzaken.
- Wanneer u dit product installeert, moet u ervoor zorgen dat de koeling niet wordt belemmerd. Als u zich hier niet aan houdt, kan zich warmte ophopen in het product, waardoor brand of storingen kunnen ontstaan.
- Installeer het product niet op plaatsen waar het in contact kan komen met corrosieve gassen of zoute lucht of op plaatsen met overmatige rook of stoom. Als u dat wel doet, zou dit kunnen leiden tot een defect.
- Blijf uit de buurt van het product tijdens een ramp, zoals een aardbeving. Het product kan kantelen of omvallen en letsel veroorzaken, dus ga snel uit de buurt van het product en ga naar een veilige plek.

LET OP

- Druk niet te hard op de luidsprekers of het met textiel overtrokken deel van dit product.
- Plaats geen voorwerpen die gevoelig zijn voor magnetisme (zoals een harde schijf of magnetische kaart) in de buurt van het product. Het magnetische effect van de geluidsbalk kan het voorwerp of de gegevens erop beschadigen.
- Gebruik dit product niet op een plek die zeer heet kan worden, zoals in direct zonlicht of in de buurt van een verwarmingstoestel, of zeer koud, of een zeer stoffige plek, of een plek die blootstaat trillingen. Als u zich niet aan deze richtlijnen houdt, kan de behuizing van het product vervormd raken, kunnen de interne onderdelen mogelijk niet meer goed werken, of kan de werking van het apparaat onstabiel worden.
- Als u een draadloze functie gebruikt, kunt u dit product beter niet in de buurt van metalen wanden of bureaus, magnetrons of andere draadloze netwerkapparaten plaatsen. De transmissieafstand kan worden verkort door obstakels.

■ Voorzorgen voor de aansluitingen



WAARSCHUWING

- Gebruik dit product met de voedingsspanning die erop is afgedrukt. Aansluiting op een incorrect stopcontact kan brand, elektrische schokken of storingen veroorzaken.
- Gebruik alleen het meegeleverde netsnoer en de netstroomadapter. Gebruik het meegeleverde netsnoer en de netstroomadapter niet voor andere apparatuur. Als u zich niet hieraan houdt, kan dat leiden tot brand, elektrische schokken of storingen.
- Haal nooit een stekker uit en steek nooit een stekker in het stopcontact als u natte handen heeft. Raak dit product nooit met natte handen aan. Als u zich niet aan deze richtlijnen houdt, kan dat leiden tot elektrische schokken of storingen.
- Raak de stekker of het snoer niet aan als de mogelijkheid van onweer bestaat. Als u zich niet aan deze richtlijnen houdt, kunnen elektrische schokken ontstaan.
- Zorg er bij het installeren van het product voor dat het stopcontact dat u wilt gebruiken gemakkelijk bereikbaar is. Schakel de aan/uit-schakelaar bij storingen of een slechte werking onmiddellijk uit en trek de stekker uit het stopcontact. Ook als de aan/uit-schakelaar is uitgeschakeld, is het product niet losgekoppeld van de voedingsbron zolang het netsnoer niet uit het wandstopcontact is gehaald.
- Als u het product gedurende een langere periode niet gebruikt, haal dan de stekker uit het stopcontact. Als u zich niet aan deze richtlijnen houdt, kan dat leiden tot brand of storingen.
- Controleer de elektrische stekker regelmatig en verwijder al het vuil of stof dat zich erop heeft verzameld. Als u zich niet aan deze richtlijnen houdt, kan dat leiden tot brand of elektrische schokken.



VOORZICHTIG

- Gebruik geen stopcontact waar de stekker alleen maar losjes in past. Als u zich niet aan deze richtlijnen houdt, kan dat leiden tot brand, elektrische schokken of brandplekken.
- Wanneer u de stekker uit het stopcontact haalt, moet u altijd de stekker zelf vasthouden en niet het snoer. Als u aan het snoer trekt, kan het beschadigd raken, wat kan leiden tot elektrische schokken of brand.
- Steek de stekker stevig helemaal in het stopcontact. Als u het product gebruikt terwijl de stekker niet goed in het stopcontact zit, kan zich stof verzamelen op de stekker, wat brand of brandwonden kan veroorzaken.

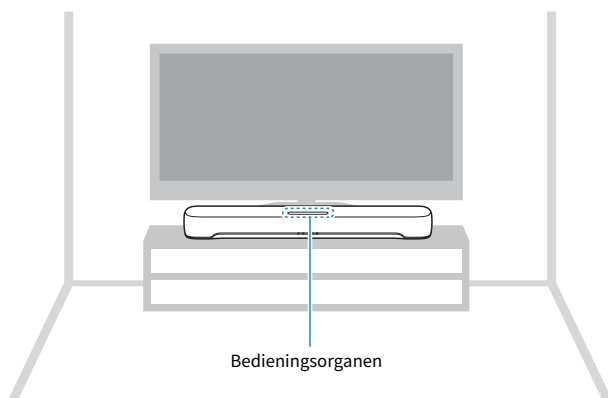
LET OP

- Als u externe apparatuur aansluit, lees dan de gebruikershandleiding voor elk apparaat grondig door en sluit de apparatuur aan overeenkomstig de instructies. Als u een apparaat niet behandelt overeenkomstig de instructies, kunnen storingen ontstaan.
- Sluit dit product niet aan op industriële apparatuur. Dit product is ontworpen voor aansluiting op apparatuur voor consumentengebruik. Aansluiten op industriële apparatuur kan resulteren in een defect van dit product.

De geluidsbalk installeren

- Voor u de geluidsbalk gaat installeren, moet u de volgende voorzorgen lezen.
 - “Voorzorgen voor de voorbereidingen” (p. 18)

Installeer de geluidsbalk zoals aangegeven in de volgende afbeelding.



OPMERKING

- De geluidsbalk kan ook aan een wand worden bevestigd.
- De frequentiekenmerken van de geluidswaardering kunnen worden veranderd op basis van of de geluidsbalk op een tv-kast staat, of aan de wand hangt.

Gerelateerde links

- “De geluidsbalk aan een wand bevestigen (voor gekwalificeerd servicepersoneel)” (p. 92)
- “Veranderen van de frequentiekenmerken op basis van hoe de geluidsbalk is geïnstalleerd” (p. 54)

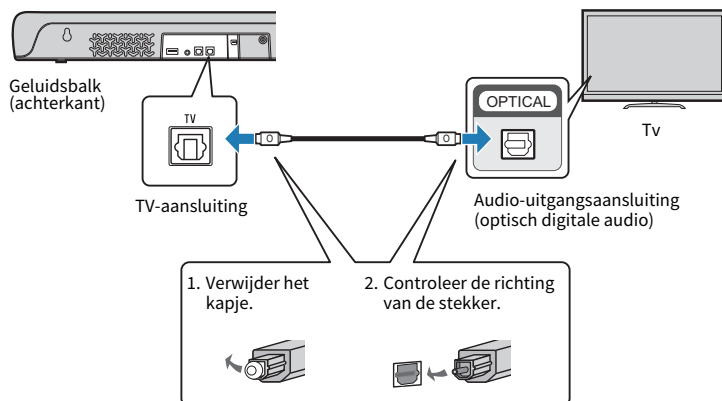
Een tv aansluiten

Een tv aansluiten via alleen de optisch digitale audiokabel

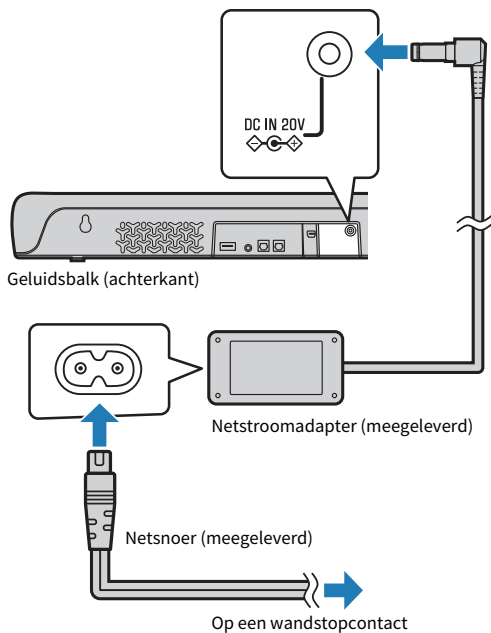
- Voor u een externe subwoofer de geluidsbalk gaat aansluiten, moet u de volgende voorzorgen lezen.
- "Voorzorgen voor de voorbereidingen" (p. 18)

Sluit een tv aan via de optisch digitale audiokabel.

1 Sluit een tv aan op de geluidsbalk.



2 Sluit de geluidsbalk aan op de stroomvoorziening.



OPMERKING

Sluit een AV-apparaat (zoals een settopbox) aan op de tv.

Een tv aansluiten met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar)

- Voor u een externe subwoofer de geluidsbalk gaat aansluiten, moet u de volgende voorzorgen lezen.
 - "Voorzorgen voor de voorbereidingen" (p. 18)

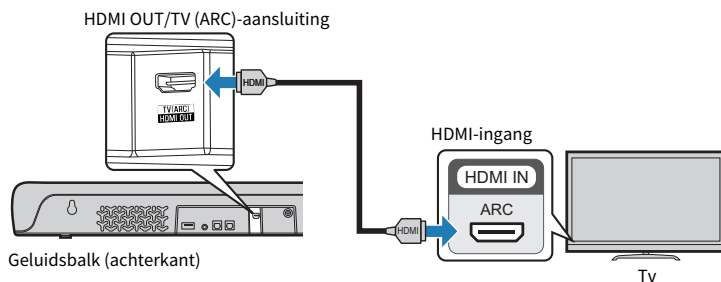
Als er een tv is aangesloten via een HDMI-kabel, kan de geluidsbalk worden bediend door middel van de HDMI-bedieningsfunctie met de afstandsbediening van de tv.

■ Audio Return Channel (ARC) compatibele tv

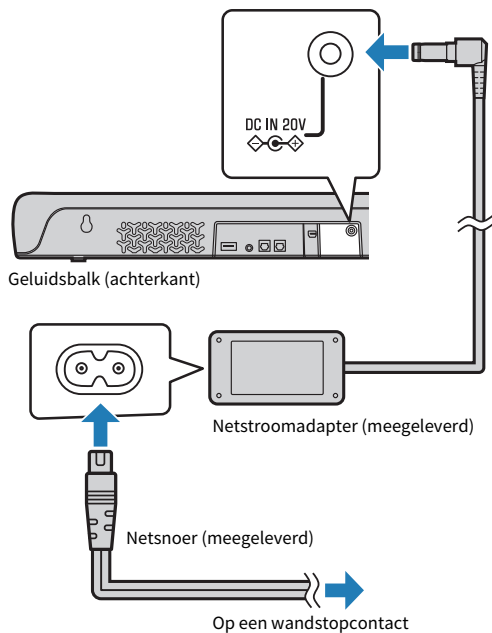
Sluit een Audio Return Channel (ARC) compatibele tv aan met een voor ARC-compatibele HDMI-kabel (los verkrijgbaar).

1 Sluit een tv aan op de geluidsbalk.

Sluit een HDMI-kabel aan op de Audio Return Channel-compatibele aansluiting (waarbij "ARC" staat aangegeven) op de tv.



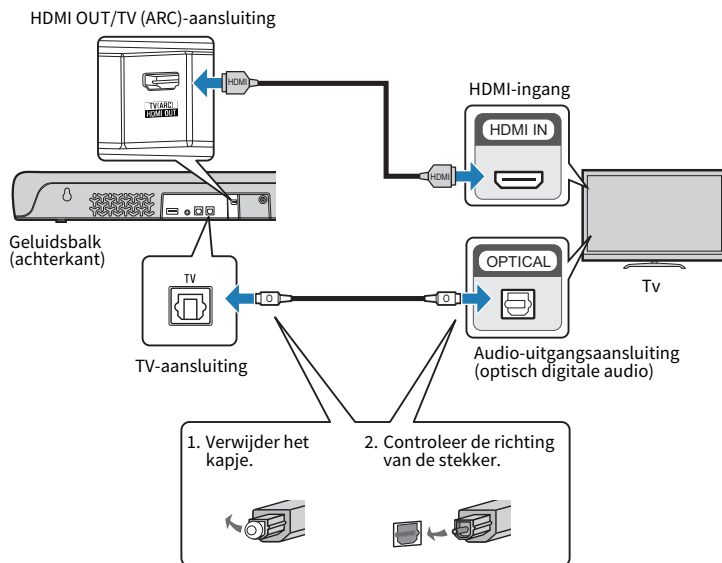
2 Sluit de geluidsbalk aan op de stroomvoorziening.



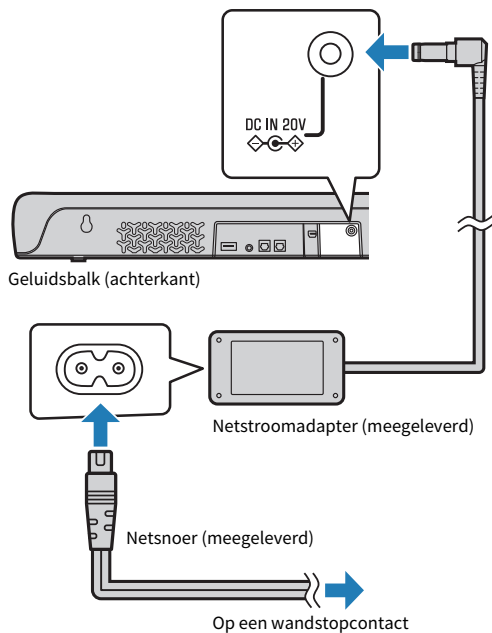
■ Tv die Audio Return Channel (ARC) niet ondersteunt

Sluit de tv aan met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar) en de meegeleverde optisch digitale audiokabel.

1 Sluit een tv aan op de geluidsbalk.



2 Sluit de geluidsbalk aan op de stroomvoorziening.



OPMERKING

- Om de functie Audio Return Channel (ARC) in te schakelen, moet u de HDMI-bedieningsfunctie van de geluidsbalk inschakelen. (De functie is standaard ingeschakeld.)
- Gebruik een 19-pens HDMI-kabel die voorzien is van het HDMI-logo.
- Gebruik een zo kort mogelijke kabel om een inferieure signaalkwaliteit te voorkomen.
- Sluit een AV-apparaat (zoals een settopbox) aan op de tv.

Gerelateerde links

“In-/uitschakelen van de HDMI-bedieningsfunctie” (p. 47)

Aansluiten van een audioapparaat

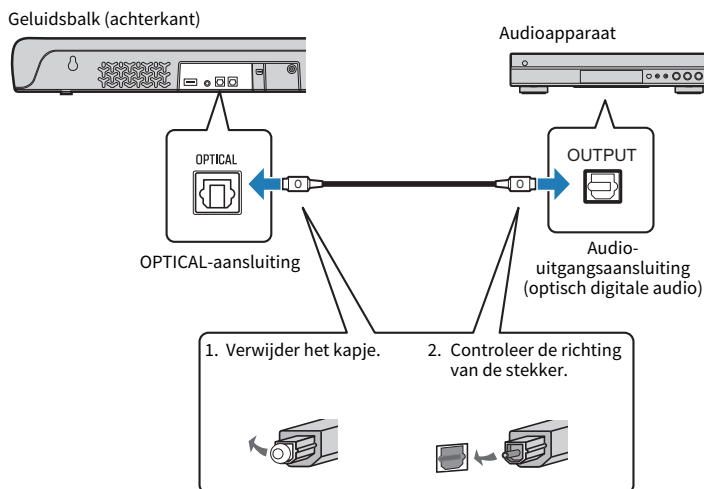
- Voor u een audioapparaat gaat aansluiten, moet u de volgende voorzorgen lezen.
 - "Voorzorgen voor de voorbereidingen" (p. 18)

Apparatuur met audio-uitgangsaansluitingen kan direct worden aangesloten op de geluidsbalk.

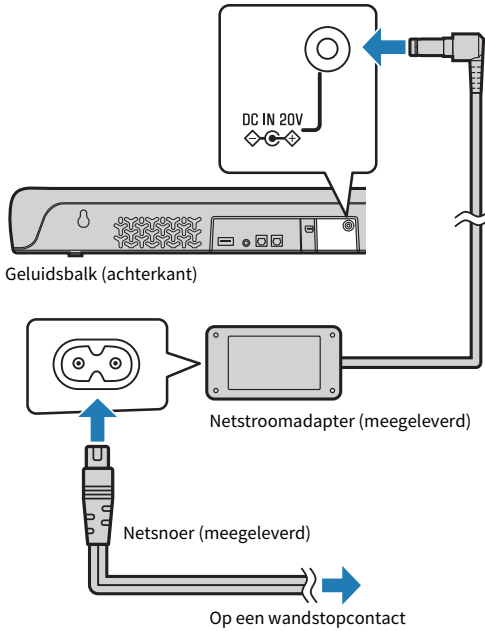
■ Een apparaat met een optisch digitale audio-uitgangsaansluiting

Sluit een audioapparaat aan met een optisch digitale audiokabel.

1 Sluit een audioapparaat aan op de geluidsbalk.



2 Sluit de geluidsbalk aan op de stroomvoorziening.



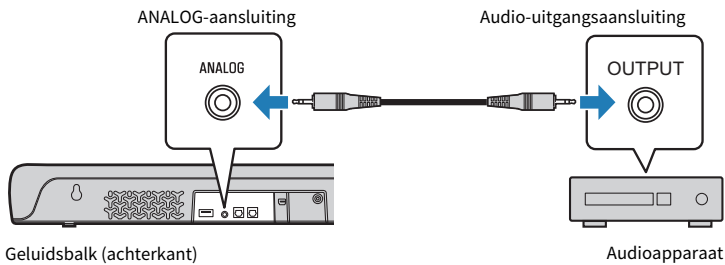
OPMERKING

Wanneer u een apparaat met een video-uitgang aansluit, moet u de video-uitgangsaansluiting direct aansluiten op de video-ingangsaansluiting van de tv.

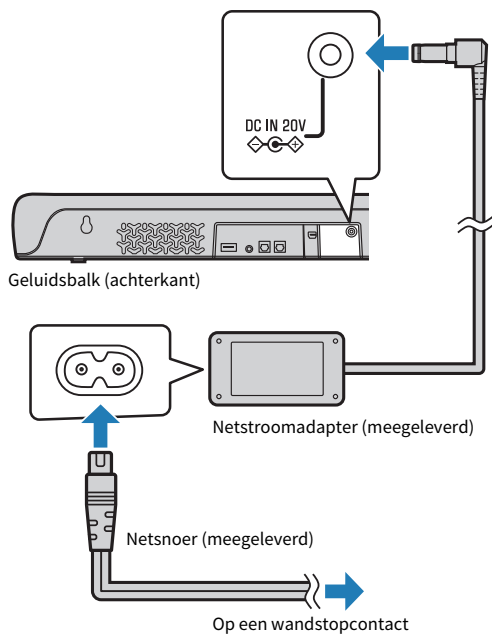
■ Een apparaat met een analoge audio-uitgangsaansluiting

Sluit een audioapparaat aan met een 3,5 mm stereo-ministekkerkabel (los verkrijgbaar).

1 Sluit een audioapparaat aan op de geluidsbalk.



2 Sluit de geluidsbalk aan op de stroomvoorziening.



VOORZICHTIG

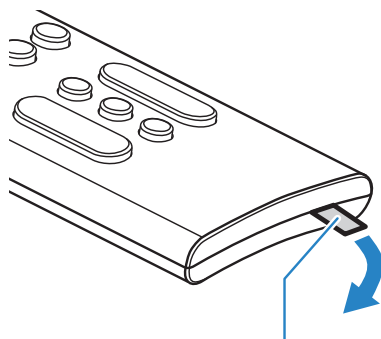
- Als het volume kan worden geregeld op het apparaat dat is verbonden met de ANALOG-ingangsaansluiting van de geluidsbalk, moet u het volume van het apparaat zo instellen dat het volume ongeveer hetzelfde is voor zowel de tv als voor het apparaat.

OPMERKING

Wanneer u een apparaat met een video-uitgang aansluit, moet u de video-uitgangsaansluiting direct aansluiten op de video-ingangsaansluiting van de tv.

Vorbereiden van de afstandsbediening

Verwijder de isolatiestrip van de batterij voor u probeert de afstandsbediening te gebruiken.



Isolatiestrip van batterij

Gerelateerde links

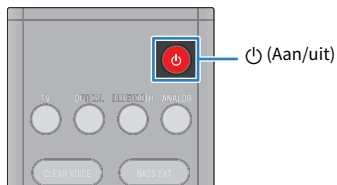
[“Vervangen van de batterij van de afstandsbediening” \(p. 76\)](#)

Aan en uit zetten van de geluidsbalk

Hiermee kunt u de geluidsbalk aan en uit zetten.

1 Druk op .

Door op de toets te drukken kunt u de geluidsbalk aan en uit zetten.



Wanneer de geluidsbalk aan wordt gezet, zullen alle indicators oplichten, waarna alleen de indicators voor de huidige status van het toestel zullen blijven branden (normaal display).



Wanneer de geluidsbalk uit wordt gezet, gaan de indicators uit.

WEERGAVE

Basisbediening bij weergave

Deze paragraaf beschrijft de basisbediening bij weergave.

■ Selecteren van een signaalbron

Druk op een van de volgende toetsen.

- TV-toets: Audio van een tv
- OPTICAL-toets: Audio van een apparaat dat is verbonden met de OPTICAL-ingangsaansluiting
- BLUETOOTH-toets: Audio van een Bluetooth apparaat
- ANALOG-toets: Audio van een apparaat dat is verbonden met de ANALOG-ingangsaansluiting



De indicator voor de geselecteerde signaalbrontoets brandt.



Een van de indicators brandt

■ Instellen van het volume

Druk op VOLUME (+/-) om het volume aan te passen.



Het aantal brandende indicators verandert om het volumeniveau aan te geven.





Het volume wordt verhoogd (+)



Het volume wordt verlaagd (-)

Wanneer er zowel door de luidsprekers van de tv als door de geluidsbalk geluid wordt geproduceerd, moet u de geluidswaergave van de tv uitschakelen.

Druk op  om de geluidswaergave van de geluidsbalk tijdelijk uit te schakelen. Om de geluidswaergave weer in te schakelen, moet u nog eens op  drukken, of op VOLUME (+/-).



Terwijl de geluidswaergave tijdelijk is uitgeschakeld, geven de indicators het volgende aan.



Knippert

Gerelateerde links

- “Surroundwaergave” (p. 35)
- “Stereo waergave” (p. 36)
- “Duidelijke waergeven van menselijke stemmen (CLEAR VOICE)” (p. 38)
- “Genieten van verbeterde waergave van lage tonen (BASS EXT)” (p. 39)
- “Luisteren naar het geluid van een Bluetooth® apparaat” (p. 40)

Het geluid aanpassen aan uw voorkeuren

Weergavefuncties van dit product

De weergavefuncties van dit product zijn als volgt:

■ Weergavestanden

Dit product stelt u in staat om te luisteren naar audio in de volgende weergavestanden.

STANDARD

Deze weergavestand is het meest geschikt voor algemeen materiaal, zoals sport, komedies en realityprogramma's. Er wordt surroundweergave uitgevoerd.

MOVIE

Deze weergavestand is het meest geschikt voor films. Er wordt surroundweergave uitgevoerd.

GAME

Deze weergavestand is het beste voor computerspelletjes. Er wordt surroundweergave uitgevoerd.

STEREO

2-kanaals stereoweergave.

■ Geluidsinstellingen

Dit product biedt de volgende weergavefuncties.

Clear Voice

De menselijke stemmen in het audiosignaal kunnen beter worden verstaan wanneer de functie Clear Voice is ingeschakeld. Deze functie wordt aanbevolen voor films of drama's met veel achtergrondmuziek en geluidseffecten.

Bass Extension

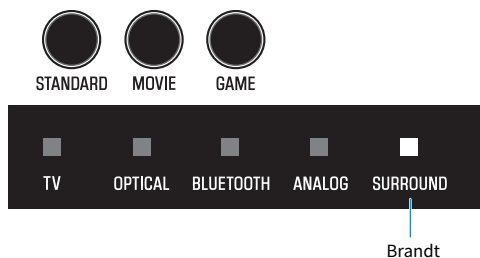
De weergave van de lage tonen wordt verbeterd en versterkt wanneer de functie Bass Extension is ingeschakeld.

Gerelateerde links

- "Surroundweergave" (p. 35)
- "Stereoweergave" (p. 36)
- "Duidelijke weergeven van menselijke stemmen (CLEAR VOICE)" (p. 38)
- "Genieten van verbeterde weergave van lage tonen (BASS EXT)" (p. 39)

Surroundweergave

Druk op STANDARD, MOVIE, of GAME om de surroundweergave over te schakelen naar die stand. Selecteer de gewenste weergavestand aan de hand van het materiaal waar u naar wilt kijken of luisteren.



Gerelateerde links

[“Weergavefuncties van dit product” \(p. 34\)](#)

Stereoweergave

Druk op STEREO om over te schakelen naar 2-kanaals stereoweergave.



STEREO



Uit

Gerelateerde links

“Weergavefuncties van dit product” (p. 34)

Aanpassen van het volume van de subwoofer

U kunt het volume van de subwoofer apart regelen. Het volume van het hele overige systeem zal hetzelfde blijven.

Druk op SUBWOOFER (+/-) om het volume aan te passen.



SUBWOOFER

De brandende indicator verandert om het volumeniveau aan te geven.



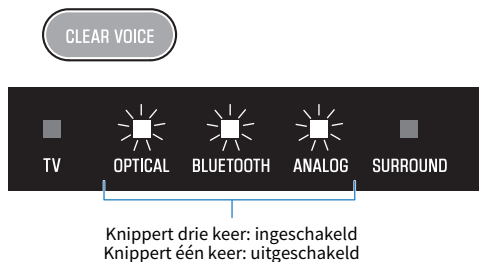
Het volume wordt verlaagd
(-)

Het volume wordt verhoogd
(+)

Duidelijke weergeven van menselijke stemmen (CLEAR VOICE)

De menselijke stemmen in het audiosignaal kunnen beter worden verstaan wanneer de functie Clear Voice is ingeschakeld. Deze functie wordt aanbevolen voor films of drama's met veel achtergrondmuziek en geluidseffecten.

Druk op CLEAR VOICE om de functie in of uit te schakelen.



OPMERKING

Druk op INFO om te zien of de functie Clear Voice is ingeschakeld of uitgeschakeld.

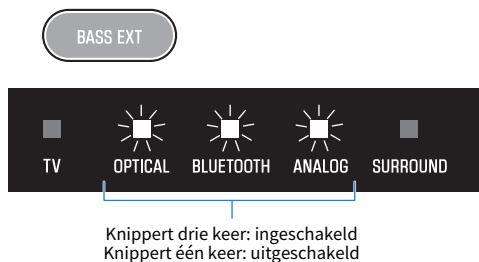
Gerelateerde links

“Tonen van het type audiosignaal en de instellingen voor functies” (p. 45)

Genieten van verbeterde weergave van lage tonen (BASS EXT)

De weergave van de lage tonen wordt verbeterd en versterkt wanneer de functie Bass Extension is ingeschakeld.

Druk op BASS EXT om de functie in of uit te schakelen.



OPMERKING

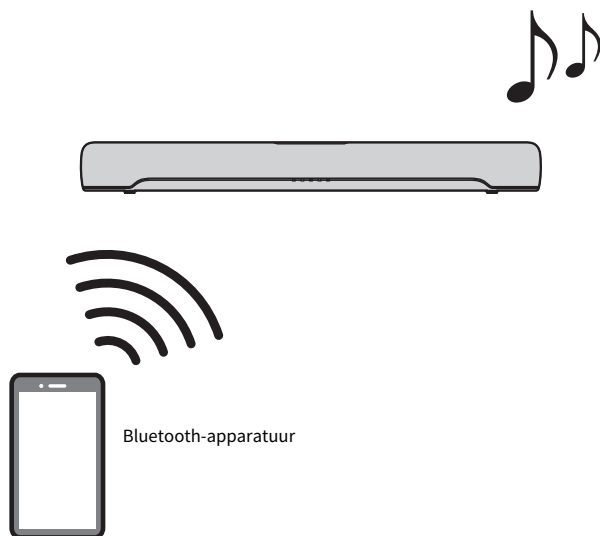
Druk op INFO om te zien of de functie Bass Extension is ingeschakeld of uitgeschakeld.

Gerelateerde links

“Tonen van het type audiosignaal en de instellingen voor functies” (p. 45)

Luisteren naar het geluid van een Bluetooth® apparaat

Audiomateriaal van een Bluetooth apparaat kan worden weergegeven door de geluidsbalk.



1 Druk op **BLUETOOTH** om de signaalbron over te schakelen naar Bluetooth.



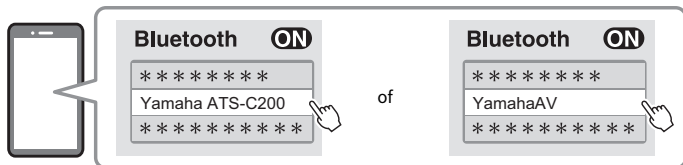
De geluidsbalk gaat in de wachtstand en de BLUETOOTH-indicator knippert.



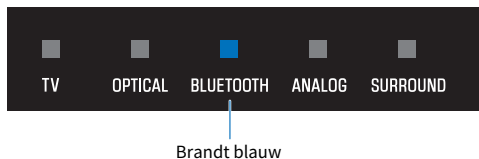
Knippert

2 Schakel op het Bluetooth apparaat zelf de Bluetooth functie in.

3 Selecteer de geluidsbalk op het Bluetooth apparaat.

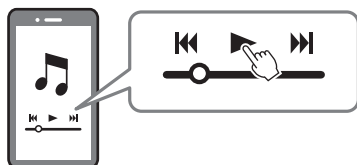


Wanneer de verbinding tot stand wordt gebracht, stopt de BLUETOOTH-indicator op de geluidsbalk met knippen en blijft deze blauw branden.



4 Begin iets af te spelen op het Bluetooth apparaat.

De geluidsbalk zal beginnen met weergeven van de audio van het Bluetooth apparaat.



OPMERKING

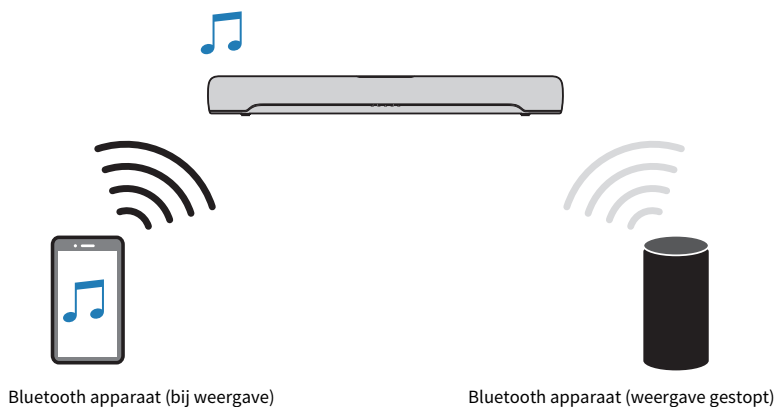
- De “Compressed Music Enhancer” wordt ingeschakeld bij weergave van een Bluetooth apparaat om de rijke, diepe weergave van het audiosignaal voor compressie te reproduceren.
- Door de Bluetooth stand-byfunctie in te schakelen kan de geluidsbalk automatisch worden ingeschakeld wanneer er een verbindingshandeling wordt uitgevoerd met een Bluetooth apparaat.
- Als er eerder al Bluetooth apparatuur verbonden is geweest, zal de geluidsbalk verbinding maken met het apparaat dat het laatst met het toestel verbonden was wanneer de signaalbron wordt overgeschakeld naar Bluetooth.
- De Bluetooth verbinding wordt afgesloten als een van de volgende handelingen wordt uitgevoerd.
 - De Bluetooth functie wordt uitgeschakeld op het het Bluetooth apparaat.
 - BLUETOOTH op de afstandsbediening van de geluidsbalk wordt tenminste vijf seconden ingedrukt gehouden.
 - Er wordt een andere signaalbron dan Bluetooth geselecteerd op de geluidsbalk.
 - De geluidsbalk wordt uit gezet.
- Pas indien nodig het volumeniveau van het Bluetooth apparaat aan.
- Voer de bediening op het Bluetooth apparaat uit binnen 10 meter afstand van de geluidsbalk.

Gerelateerde links

“In-/uitschakelen van de Bluetooth stand-byfunctie” (p. 50)

■ Overschakelen naar andere Bluetooth apparaten voor weergave (multipointverbinding)

De geluidsbalk kan tegelijkertijd worden verbonden met twee Bluetooth apparaten. Het is makkelijk om voor weergave heen en weer te schakelen tussen de twee Bluetooth apparaten.



Voer de volgende procedure uit om de weergave heen en weer te schakelen tussen de apparaten.

- 1 Stop de weergave op het Bluetooth-apparaat.**
- 2 Start de weergave op het andere Bluetooth apparaat.**

Audiomateriaal van het andere Bluetooth apparaat kan worden beluisterd via de geluidsbalk.

OPMERKING

Wanneer u verbinding wilt maken met een nieuw Bluetooth apparaat, moet u eerst de verbinding met het op dit moment gebruikte Bluetooth apparaat verbreken voor u verbinding kunt maken met het nieuwe apparaat.

EXTRA FUNCTIES

Instellen van de helderheid van de indicators (Dimmer)

Verander de helderheid van de indicators op de geluidsbalk naar een van drie niveaus: "Helder", "Gedimd", of "Uit".

De standaardinstelling voor de helderheid is "Gedimd".

1 Zet de geluidsbalk aan.

2 Druk op DIM.



Druk op de toets om de helderheid achtereenvolgens te veranderen naar "Gedimd", "Uit" en "Helder".

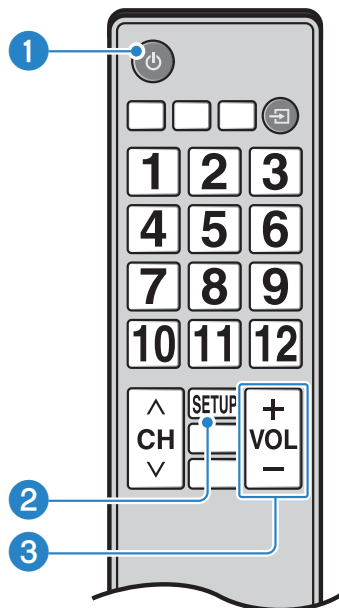
OPMERKING

Indicators branden helder onmiddellijk nadat ze gebruikt zijn en schakelen dan na een paar seconden terug naar de ingestelde helderheid.

De afstandsbediening van de tv gebruiken om de geluidsbalk te bedienen (HDMI Control)

Wanneer de geluidsbalk is aangesloten op een tv via een HDMI-kabel, kan de geluidsbalk worden bediend met de afstandsbediening van de tv. Dit wordt ook wel de HDMI-bedieningsfunctie (HDMI Control) genoemd.

Afstandsbediening van de tv (voorbeeld)



1 Aan en uit zetten

De tv en de geluidsbalk worden tegelijk aan/uit gezet.

2 Omschakelen naar een ander audioweergave-apparaat

Het audioweergave-apparaat kan worden omgeschakeld naar de tv of de geluidsbalk. De bediening hangt mede af van het model tv.

3 Volume regelen

Het volume van de geluidsbalk kan worden geregeld wanneer de audio-uitgangsaansluiting van de tv is ingesteld op weergave via de geluidsbalk.

Gerelateerde links

"In-/uitschakelen van de HDMI-bedieningsfunctie" (p. 47)

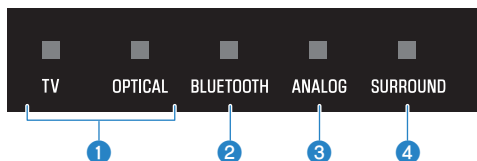
Tonen van het type audiosignaal en de instellingen voor functies

U kunt het type van het weergegeven audiosignaal en de instellingen voor de functies van de geluidsbalk controleren.

1 Druk op INFO.



De indicators op de geluidsbalk geven de volgende informatie aan over het type audiosignaal en de instellingen voor functies voor een periode van drie seconden lang onmiddellijk nadat u op INFO hebt gedrukt.



1 Het type audiosignaal

TV brandt wit: Dolby Digital

OPTICAL brandt wit: AAC

TV en OPTICAL uit: PCM of geen ingangssignaal

2 Of Dolby Pro Logic II is ingeschakeld of uitgeschakeld

Brandt: ingeschakeld

Uit: uitgeschakeld

OPMERKING

Dolby Pro Logic II wordt automatisch ingeschakeld wanneer er 2-kanaals stereosignalen worden weergegeven met surroundweergave.

3 Of de functie Bass Extension is ingeschakeld of uitgeschakeld

Brandt: ingeschakeld

Uit: uitgeschakeld

4 Of de functie Clear Voice is ingeschakeld of uitgeschakeld

Brandt: ingeschakeld

Uit: uitgeschakeld

De geluidsbalk bedienen met de app

Door de speciale gratis app “Sound Bar Remote” te installeren op mobiele apparatuur, kunt u de geluidsbalk ook bedienen vanaf de mobiele apparatuur.

Zoek “Sound Bar Remote” op in de App Store of Google Play en installeer de app op het mobiele apparaat.



De belangrijkste functies zijn als volgt:

- Het toestel aan/uit zetten, een signaalbron selecteren, het volume instellen en het instellen van het volume van de subwoofer
- Schakelen tussen weergavestanden
- In- of uitschakelen van de functies Bass Extension en Clear Voice
- Veranderen van de helderheid van de indicators (Dimmer)

Zie voor details over de app de beschrijving van de app in de App Store of Google Play.

OPMERKING

- Deze geluidsbalk ondersteunt uitsluitend Sound Bar Remote. Deze geluidsbalk kan niet worden bediend met andere apps (zoals Sound Bar Controller).
- Om de geluidsbalk te bedienen met de app, moet u de instellingen op het mobiele apparaat als volgt configureren:
 - Schakel de Bluetooth functie in.
 - Voor Android apparatuur moet u de instellingen configureren zodat er locatiegegevens mogen worden verkregen.
- Sound Bar Remote maakt alleen gebruik van de locatiegegevens van het Android apparaat om de geluidsbalk te kunnen detecteren. Er wordt geen persoonlijke informatie over u verzameld.

CONFIGURATIE

In-/uitschakelen van de HDMI-bedieningsfunctie

Door de HDMI-bedieningsfunctie in te schakelen, kunt u de geluidsbalk bedienen met de afstandsbediening van de tv.

Standaardinstelling: Ingeschakeld

- 1 Zet de geluidsbalk uit.**
- 2 Houd TV ten minste vijf seconden ingedrukt.**



De HDMI-bedieningsfunctie verandert van ingeschakeld naar uitgeschakeld, of van uitgeschakeld naar ingeschakeld.

De indicator toont de instelling als volgt en de geluidsbalk wordt ingeschakeld.



Brandt: ingeschakeld
Uit: uitgeschakeld

OPMERKING

Om de functie Audio Return Channel (ARC) in te schakelen, moet u de HDMI-bedieningsfunctie inschakelen.

Gerelateerde links

- “Een tv aansluiten met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar)” (p. 23)
- “Aansluiten van een audioapparaat” (p. 27)
- “De geluidsbalk kan niet worden bediend met de afstandsbediening van de tv” (p. 65)

In-/uitschakelen van de Automatische stand-byfunctie

Wanneer de Automatische stand-byfunctie (Auto Power Standby) wordt ingeschakeld, schakelt de geluidsbalk uit in de volgende gevallen.

- Acht uur lang geen bediening
- 20 minuten lang geen audio-ingangssignaal en geen bediening (behalve wanneer ANALOG is geselecteerd als de signaalbron)

De standaardinstelling hangt mede af van het model.

Modellen voor de V.S., Canada, Mexico, Australië, China en Taiwan: Uitschakeld

Modellen voor Europa, het V.K., Korea, en andere gebieden: Ingeschakeld

1 Zet de geluidsbalk uit.

2 Houd terwijl u op de geluidsbalk ingedrukt houdt, tenminste vijf seconden ingedrukt.



De Automatische stand-byfunctie verandert van ingeschakeld naar uitgeschakeld, of van uitgeschakeld naar ingeschakeld.

De indicator toont de instelling als volgt en de geluidsbalk wordt ingeschakeld.



Brandt: uitgeschakeld
Uit: ingeschakeld

In-/uitschakelen van de Kinderslotfunctie

Door de bedieningsorganen van de geluidsbalk te vergrendelen, kunt u onbedoelde bediening voorkomen (Kinderslotfunctie).

Standaardinstelling: Uitschakeld (geen Kinderslot)

- 1 Zet de geluidsbalk uit.**
- 2 Houd INFO ten minste vijf seconden ingedrukt.**



De Kinderslotfunctie verandert van ingeschakeld naar uitgeschakeld, of van uitgeschakeld naar ingeschakeld.

De indicator toont de instelling als volgt en de geluidsbalk wordt ingeschakeld.



Brandt: ingeschakeld (Kinderslot)

Uit: uitgeschakeld (Kinderslot)

In-/uitschakelen van de Bluetooth stand-byfunctie

Door de Bluetooth stand-byfunctie in te schakelen kan de geluidsbalk automatisch worden ingeschakeld wanneer er een Bluetooth apparaat wordt verbonden met de geluidsbalk.

Standaardinstelling: Ingeschakeld

- 1 Zet de geluidsbalk uit.**
- 2 Houd BLUETOOTH ten minste vijf seconden ingedrukt.**



De Bluetooth stand-byfunctie verandert van ingeschakeld naar uitgeschakeld, of van uitgeschakeld naar ingeschakeld.

De indicator toont de instelling als volgt en de geluidsbalk wordt ingeschakeld.



Brandt: ingeschakeld
Uit: uitgeschakeld

De Bluetooth functie in-/uitschakelen

De Bluetooth-functie kan worden uitgeschakeld.

Standaardinstelling: Ingeschakeld

- 1 Zet de geluidsbalk uit.**
- 2 Houd DIM ten minste vijf seconden ingedrukt.**



De Bluetooth functie verandert van ingeschakeld naar uitgeschakeld, of van uitgeschakeld naar ingeschakeld.

De indicator toont de instelling als volgt en de geluidsbalk wordt ingeschakeld.



Brandt: ingeschakeld
Uit: uitgeschakeld




Instellen van het niveau van de compressie van het dynamische bereik

Door het dynamische bereik van de audiosignalen (het volumeverschil tussen het hardste en het zachtste geluid) te comprimeren, wordt het makkelijk om bij een laag volume te luisteren. Deze instelling wordt alleen toegepast wanneer er Dolby Digital audiosignalen worden weergegeven.

Standaardinstelling: Geen compressie


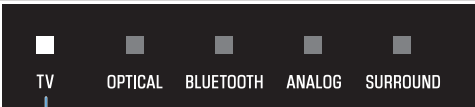
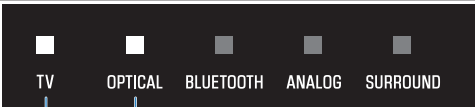
1 Zet de geluidsbalk uit.

2 Houd een van de volgende toetsen tenminste 5 seconden ingedrukt.

Compressieniveau	Functie	Toets om ingedrukt te houden
Maximum compressie	Past de maximale compressie van het dynamische bereik toe.	 STANDARD
Standaard compressie	Comprimeert het dynamische bereik voldoende voor een typische woonkamer.	 MOVIE
Geen compressie	Het dynamische bereik wordt niet gecomprimeerd.	 GAME

Het niveau van de compressie van het dynamische bereik is veranderd.

De indicators tonen de toegepaste instelling voor het compressieniveau zoals u kunt zien op de volgende afbeelding, en de geluidsbalk wordt ingeschakeld.

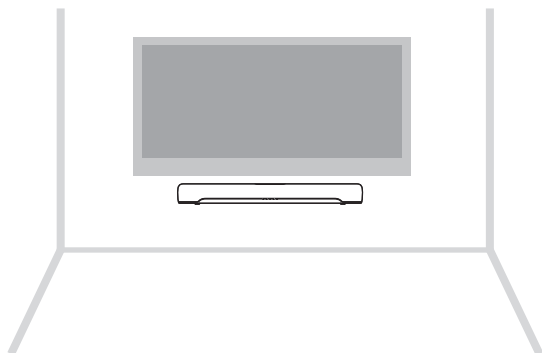
Compressieniveau	Indicators
Maximum compressie	 TV OPTICAL BLUETOOTH ANALOG SURROUND Brandt rood
Standaard compressie	 TV OPTICAL BLUETOOTH ANALOG SURROUND Brandt wit
Geen compressie	 TV OPTICAL BLUETOOTH ANALOG SURROUND Brandt wit

Veranderen van de frequentiekenarakteristieken op basis van hoe de geluidsbalk is geïnstalleerd

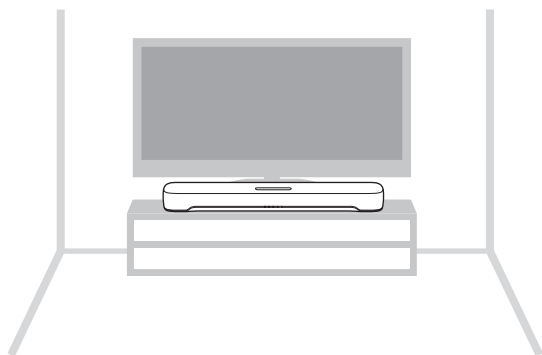
De frequentiekenarakteristieken van de geluidswaergave kunnen worden veranderd op basis van de manier waarop de geluidsbalk is geïnstalleerd (op een tv-kast, aan de wand).

Standaardinstelling: Tv-kast

Aan de wand



Installatie op een tv-kast



- 1 De geluidsbalk wordt uit gezet.**

CONFIGURATIE > Veranderen van de frequentiekenarakteristieken op basis van hoe de geluidsbalk is geïnstalleerd

2 Op basis van hoe de geluidsbalk is geïnstalleerd, moet u een van de volgende toetsen tenminste vijf seconden ingedrukt houden.

- Aan de wand

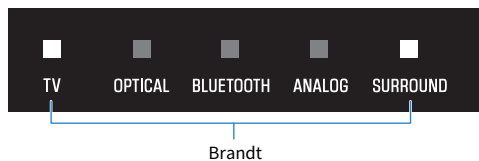


- Installatie op een tv-kast

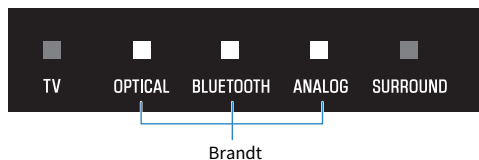


De instellingen voor de frequentiekenarakteristieken worden nu gewijzigd.
De indicator toont de instelling als volgt en de geluidsbalk wordt ingeschakeld.

Aan de wand



Installatie op een tv-kast



De geluidsbalk initialiseren

Zet de instellingen van de geluidsbalk terug op de fabrieksinstellingen.

1 De geluidsbalk wordt uit gezet.

2 Houd terwijl u op de geluidsbalk ingedrukt houdt, ingedrukt tot alle indicators knipperen.



Het initialiseren zal nu worden uitgevoerd. Wanneer het initialiseren is voltooid, geven de indicators het volgende aan.



Knipperen (initialiseren voltooid)

OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

Controleer eerst het volgende wanneer er zich een probleem voordoet

Controleer het volgende wanneer de geluidsbalk niet naar behoren functioneert.

- De netsnoeren van alle apparaten zijn stevig op de stopcontacten aangesloten.
- De geluidsbalk, de tv en de AV-apparaten zijn ingeschakeld.
- Controleer of de stekkers van elke kabel stevig zijn bevestigd in de aansluitingen op elk apparaat.

Bij problemen: Aan/uit of algemene werking

De stroom wordt plotseling uitgeschakeld

● **De Automatische stand-byfunctie heeft de geluidsbalk uitgeschakeld.**

Wanneer de Automatische stand-byfunctie is ingeschakeld, schakelt de geluidsbalk in de volgende gevallen automatisch uit.

- Acht uur lang geen bediening
- 20 minuten lang geen audio-ingangssignaal en geen bediening (behalve wanneer ANALOG is geselecteerd als de signaalbron)

Zet de geluidsbalk weer aan. De automatische stand-byfunctie kan worden uitgeschakeld.

- “In-/uitschakelen van de Automatische stand-byfunctie” (p. 48)

● **De beveiliging is in werking getreden. (De TV-indicator op de geluidsbalk knippert rood.)**

Zet de geluidsbalk weer aan nadat u heeft gecontroleerd of alle verbindingen correct gemaakt zijn. Als het toestel nog steeds vaak wordt uitgeschakeld, moet u het netsnoer uit het stopcontact halen en contact opnemen met uw dichtstbijzijnde erkende Yamaha-dealer of servicecentrum.

Het Toestel kan niet worden ingeschakeld.

● **Het veiligheidscircuit werd 3 keer achter elkaar geactiveerd.**

Om het product te beschermen kan de stroom niet worden ingeschakeld. Haal het netsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Yamaha-dealer of servicecentrum.

Er gebeurt niets wanneer u probeert de bedieningsorganen van de geluidsbalk te bedienen

● **De bedieningsorganen van de geluidsbalk zijn vergrendeld.**

Ontgrendel de bedieningsorganen van de geluidsbalk.

- “In-/uitschakelen van de Kinderslotfunctie” (p. 49)

Alle indicators zijn uit, maar de stroomvoorziening is aan (de stroomvoorziening lijkt uit te zijn)

● **De helderheid van de indicators is ingesteld op “Uit”.**

Verander de instelling voor de helderheid.

- “Instellen van de helderheid van de indicators (Dimmer)” (p. 43)

De geluidsbalk functioneert niet correct

- **De interne microcomputer blijft hangen door een externe elektrische schok (bijvoorbeeld blikseminslag of ontlading van statische elektriciteit) of door een daling van het voltage van de stroomvoorziening.**
 - Haal de stekker uit het stopcontact en doe hem na tenminste 10 seconden weer terug.

De geluidsbalk gaat vanzelf aan

● **Er wordt ergens in de buurt een Bluetooth apparaat gebruikt.**

Sluit de Bluetooth verbinding met de geluidsbalk af.

- “Luisteren naar het geluid van een Bluetooth® apparaat” (p. 40)

De geluidsbalk kan niet worden bediend met de afstandsbediening

● **De geluidsbalk bevindt zich buiten het werkingsbereik.**

Gebruik de afstandsbediening binnen het werkingsbereik.

- “Namen van de onderdelen van de afstandsbediening” (p. 13)

● **De batterij is leeg.**

Vervang de batterij door een nieuwe.

- “Vervangen van de batterij van de afstandsbediening” (p. 76)

● **De afstandsbedieningssensor van de geluidsbalk wordt blootgesteld aan direct zonlicht of andere sterke verlichting.**

Pas de lichtval aan of verplaats de geluidsbalk.

De geluidsbalk kan niet worden bediend met de afstandsbediening van de tv

● De HDMI-bedieningsfunctie is niet correct geconfigureerd.

Controleer of de instellingen correct zijn geconfigureerd, als volgt:

- De functie HDMI-bedieningsfunctie van de geluidsbalk is ingeschakeld.
- De HDMI-bedieningsfunctie is ingeschakeld op de tv.
- In de HDMI-instellingen van de tv is de audioweergave ingesteld op een andere optie dan de ingebouwde luidsprekers van de tv.

Als de geluidsbalk nog steeds niet kan worden bediend met de afstandsbediening van de tv, moet u het volgende doen:

- Schakel de geluidsbalk en de tv uit en vervolgens weer in.
- Haal het netsnoer van de geluidsbalk en de netsnoeren van externe apparatuur die via een HDMI-kabel is aangesloten op de geluidsbalk uit het stopcontact. Doe de stekkers na ongeveer 30 seconden opnieuw in het stopcontact.

Gerelateerde links

“In-/uitschakelen van de HDMI-bedieningsfunctie” (p. 47)

● De tv biedt geen ondersteuning aan de bedieningsfuncties van de geluidsbalk.

Zelfs als uw tv de HDMI-bedieningsfunctie ondersteunt, is het mogelijk dat sommige functies niet beschikbaar zijn. Zie de bij uw tv geleverde documentatie voor details.

Bij problemen: Audio

Geen geluid

- **De signaalbron die u probeert weer te geven is niet geselecteerd.**

Selecteer de juiste signaalbron.

 - “Basisbediening bij weergave” (p. 32)
- **De functie voor het tijdelijk uitschakelen van de geluidswaergave is in werking.**

Schakel de dempingsfunctie uit.

 - “Basisbediening bij waergave” (p. 32)
- **Het volume is te laag.**

Zet het volume hoger.

 - “Basisbediening bij waergave” (p. 32)
- **Het netsnoer van de geluidsbalk is niet goed aangesloten.**

Controleer of de stekker van het netsnoer van de geluidsbalk goed in het stopcontact zit.
- **De ene ingangsaansluiting is verbonden op een andere ingangsaansluiting.**

Verbind de ingangsaansluiting van de geluidsbalk met de uitgangsaansluiting op de AV-apparaatuur.
- **De geluidsbalk ontvangt signalen die niet kunnen worden weergegeven.**

Verander de uitgangsinstelling voor digitale uitgangssignalen op de tv of het AV-apparaat naar een type audiosignaal dat wordt ondersteund door de geluidsbalk.

 - “Ondersteunde digitale audioformaten” (p. 80)
- **De HDMI-bedieningsfunctie is uitgeschakeld.**

Wanneer er een tv die ARC (Audio Return Channel) ondersteunt op de geluidsbalk wordt aangesloten met een HDMI-kabel, moet u de HDMI-bedieningsfunctie inschakelen.

Om audio te laten waergeven door het toestel wanneer de HDMI-bedieningsfunctie is uitgeschakeld, moet u de audio-uitgangsaansluiting van de tv verbinden met de TV-aansluiting (optisch digitaal) van de geluidsbalk via een optisch digitale audiokabel.

 - “In-/uitschakelen van de HDMI-bedieningsfunctie” (p. 47)
 - “Een tv aansluiten met een HDMI-kabel (los verkrijgbaar)” (p. 23)
- **De bestemming voor de audiowaergave van een tv met ingeschakelde HDMI-bedieningsfunctie is ingesteld op de ingebouwde luidsprekers van de tv.**

In de HDMI-instellingen van de tv moet u de bestemming voor de audiowaergave instellen op een andere optie dan de ingebouwde luidsprekers van de tv.

Er klinkt geen geluid uit de subwoofer

● **De weer te geven signaalbron bevat geen signalen voor het subwooferkanaal of zeer lage frequentiesignalen.**

Probeer materiaal af te spelen met signalen voor het subwooferkanaal om te proberen of er geluid wordt weergegeven door de subwoofer.

● **Het volume van de subwoofer is te laag.**

Zet het volume van de subwoofer hoger.

- “Aanpassen van het volume van de subwoofer” (p. 37)

Het volume neemt af wanneer de geluidsbalk wordt ingeschakeld

● **De functie voor het automatisch aanpassen van het volume is ingeschakeld.**

Om onverwachte veel te harde geluiden te voorkomen wanneer de geluidsbalk is uitgeschakeld terwijl er een hoog volume was ingesteld, wordt het volume automatisch aangepast wanneer de geluidsbalk de volgende keer aan wordt gezet. Zet het volume vervolgens hoger als dat nodig is.

- “Basisbediening bij weergave” (p. 32)

Geen surroundeffect

- **Stereoweergave staat geselecteerd.**

Selecteer surroundweergave.

 - “Surroundweergave” (p. 35)
- **Het volume is te laag.**

Zet het volume hoger.

 - “Basisbediening bij weergave” (p. 32)
- **De tv of het AV-apparaat is ingesteld voor weergave van alleen 2-kanaalsaudio (zoals PCM).**

Wijzig de audio-uitganginstelling van de tv of het AV-apparaat naar Bitstream audiosignalen.
- **Het geluid wordt ook weergegeven door de ingebouwde luidsprekers van de tv.**

Zet het volume van de tv zo laag mogelijk.
- **U luistert heel erg dicht bij de geluidsbalk.**

U moet een stukje verder van de geluidsbalk gaan zitten luisteren.

U hoort ruis

● **De geluidsbalk staat te dicht bij een ander digitaal of hoogfrequent apparaat.**

Plaats de apparatuur in kwestie uit de buurt van de geluidsbalk.

Bij problemen: Bluetooth®

De geluidsbalk kan niet worden verbonden met een Bluetooth® apparaat

- **Bluetooth is niet geselecteerd als de signaalbron van de geluidsbalk.**
 - Selecteer Bluetooth als signaalbron.
 - “Luisteren naar het geluid van een Bluetooth® apparaat” (p. 40)
- **De geluidsbalk is te ver weg van het Bluetooth apparaat.**
 - Plaats het Bluetooth apparaat dichterbij de geluidsbalk.
- **Er is mogelijk een apparaat in de buurt dat elektromagnetische golven produceert (zoals een magnetron of draadloze apparatuur enz.).**
 - Gebruik de geluidsbalk niet in de buurt van apparatuur die elektromagnetische golven produceert.
- **Het Bluetooth apparaat dat u gebruikt biedt geen ondersteuning voor het A2DP-profiel.**
 - Gebruik een Bluetooth apparaat dat het A2DP-profiel ondersteunt.
- **Het verbindingsprofiel dat geregistreerd is op het Bluetooth apparaat werkt niet correct.**
 - Verwijder het verbindingsprofiel van het Bluetooth apparaat en breng een verbinding tot stand tussen het Bluetooth apparaat en de geluidsbalk.
- **Het wachtwoord voor apparaten zoals een Bluetooth adapter is niet “0000”.**
 - Gebruik een Bluetooth apparaat met “0000” als wachtwoord.
- **De geluidsbalk is al verbonden met een ander Bluetooth apparaat (wanneer er voor het eerst verbinding gemaakt wordt met een Bluetooth apparaat).**
 - Verbreek de huidige Bluetooth verbinding en maak dan verbinding met het nieuwe apparaat.
- **De geluidsbalk is al verbonden met twee Bluetooth apparaten (wanneer deze apparaten al eerder verbonden zijn geweest met de geluidsbalk).**
 - Verbreek de verbinding met een van de Bluetooth apparaten waarmee momenteel verbinding is en maak vervolgens verbinding met een ander apparaat.
- **De Bluetooth functie van de geluidsbalk is uitgeschakeld.**
 - Schakel de Bluetooth functie in.
 - “De Bluetooth functie in-/uitschakelen” (p. 51)

Er is geen geluid of het geluid van een Bluetooth® apparaat wordt onderbroken

- **Het volume op het Bluetooth apparaat is te laag.**

Zet het volume van het Bluetooth apparaat hoger.
- **Bluetooth is niet geselecteerd als de signaalbron van de geluidsbalk.**

Selecteer Bluetooth als signaalbron.

 - “Luisteren naar het geluid van een Bluetooth® apparaat” (p. 40)
- **Er wordt niets afgespeeld op het Bluetooth apparaat.**

Speel iets af op het Bluetooth apparaat.
- **De bestemming voor de audioweergave is op het Bluetooth apparaat is niet ingesteld op de geluidsbalk.**

Selecteer de geluidsbalk als de bestemming van de door het Bluetooth apparaat geproduceerde audioweergave.
- **De verbinding met het Bluetooth apparaat is verbroken.**

Maak opnieuw verbinding met het Bluetooth apparaat.
- **De geluidsbalk is te ver weg van het Bluetooth apparaat.**

Plaats het Bluetooth apparaat in de buurt bij de geluidsbalk.
- **Er is mogelijk een apparaat in de buurt dat elektromagnetische golven produceert (zoals een magnetron of draadloze apparatuur enz.).**

Gebruik de geluidsbalk niet in de buurt van apparatuur die elektromagnetische golven produceert.
- **Er wordt iets afgespeeld op een ander Bluetooth apparaat.**

Stop de huidige weergave en speel iets af op het andere Bluetooth apparaat.

Bij problemen: App

De app kan de geluidsbalk niet detecteren

- **Er wordt een app gebruikt die niet wordt ondersteund door de geluidsbalk.**

De geluidsbalk ondersteunt uitsluitend Sound Bar Remote. Sound Bar Controller, Home Theater Controller en MusicCast Controller kunnen niet worden gebruikt.
- **De Bluetooth functie van het mobiele apparaat is uitgeschakeld.**

Schakel de Bluetooth functie op het mobiele apparaat in.
- **Op een Android apparaat is de functie voor het verkrijgen van locatiegegevens uitgeschakeld.**

Om Sound Bar Remote te kunnen detecteren, moet u op het Android apparaat de instellingen configureren zodat er locatiegegevens mogen worden verkregen.

Andere handelingen

Minimaliseren van het stroomverbruik als de geluidsbalk uit (standby) staat

Verander de instellingen als volgt:

- HDMI-bedieningsfunctie Uitgeschakeld
- Bluetooth stand-by Uitgeschakeld

Gerelateerde links

- “In-/uitschakelen van de HDMI-bedieningsfunctie” (p. 47)
- “In-/uitschakelen van de Bluetooth stand-byfunctie” (p. 50)

Voorzorgen voor de batterijen van de afstandsbediening

Voor u de batterij van de afstandsbediening vervangt door een nieuwe, moet u de volgende voorzorgen lezen. Zorg ervoor dat u de voorzorgen opvolgt.



WAARSCHUWING

- De afstandsbediening die wordt meegeleverd met dit product bevat een knoopcel als batterij. Zorg ervoor dat de knoopbatterij niet kan worden ingeslikt. Houd zowel nieuwe als gebruikte batterijen buiten bereik van kinderen. Als het batterijvak niet goed dicht kan, moet u de afstandsbediening buiten bereik van kinderen houden. Als de knoopcel wordt ingeslikt, kan deze binnen 2 uur tot ernstige interne brandwonden leiden, hetgeen zelfs in overlijden kan resulteren. Als u denkt dat een batterij is ingeslikt of in het lichaam terecht is gekomen, moet u onmiddellijk medische hulp inroepen.
- Gooi een batterij nooit in het vuur. Stel batterijen niet bloot aan hoge temperaturen, zoals direct zonlicht of vuur. Laad de meegeleverde batterijen niet op. De batterij kan barsten of lekken en zo brand of letsel veroorzaken.
- Demonteer geen batterijen. Vermijd contact met de gelekte vloeistof als de batterij lekt. Als de inhoud van de batterij op uw handen of in uw ogen komt, kan dat blindheid of chemische brandwonden veroorzaken. Als de batterijvloeistof in contact mocht komen met uw ogen, mond of huid, was het betreffende gebied dan onmiddellijk met water en raadpleeg een arts.



VOORZICHTIG

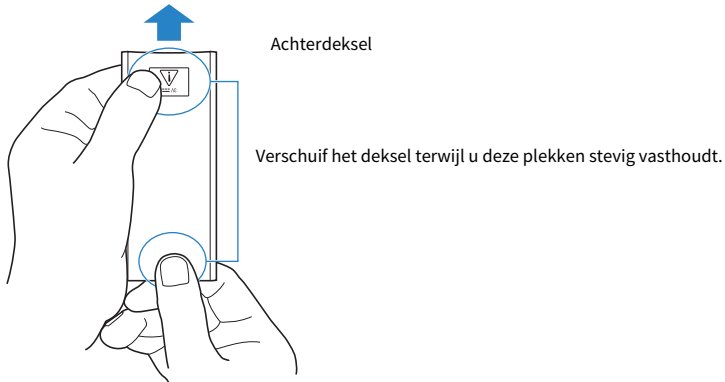
- Gebruik geen andere batterij dan het aangegeven type. Doet u dit niet, dan bestaat er kans op brand of brandwonden, of kan er vloeistoflekkage optreden wat kan resulteren in huidirritatie.
- Zorg ervoor dat de batterij op de juiste manier geplaatst wordt overeenkomstig het aangegeven plus- (+) en minteken (-). Doet u dit niet, dan kan dit leiden tot brand, brandplekken of vlamvorming door het lekken van vloeistof.
- Wanneer de batterij leeg raakt, of wanneer u de afstandsbediening gedurende een langere periode niet zult gebruiken, moet u de batterij eruit halen om schade door lekken van de batterij te voorkomen.
- Zorg dat u batterijen niet samen met stukken metaal in een zak of tas doet, draagt of bewaart. Er kan kortsluiting ontstaan of de batterij kan barsten of lekken en zo brand of letsel veroorzaken.
- Isoleer de polen van batterijen met plakband of een andere bescherming wanneer u ze bewaart of weggooit. Als u ze mengt met andere batterijen of metalen voorwerpen, kan dat brand, brandplekken of vlammen veroorzaken doordat er vloeistof kan gaan lekken.

Vervangen van de batterij van de afstandsbediening

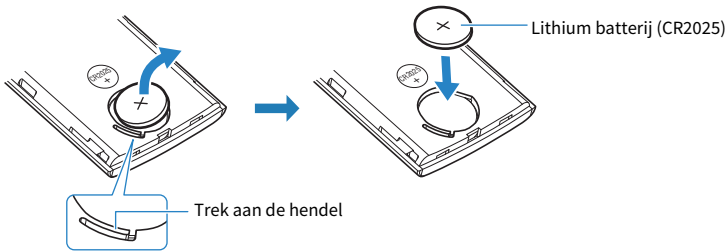
- Voor u de batterij vervangt door een nieuwe, moet u de volgende voorzorgen lezen.
- "Voorzorgen voor de batterijen van de afstandsbediening" (p. 75)

Wanneer de batterij leeg raakt, kan de geluidsbalk niet langer door de afstandsbediening worden bediend. Vervang de batterij door een nieuwe.

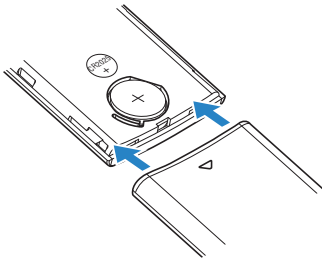
1 Schuif het deksel in de richting van de pijl om hem te verwijderen.



2 Verwijder de oude batterij en breng een nieuwe in.



3 Schuif het deksel terug op zijn plaats in de richting van de pijl.



resetten van de geluidsbalk

Reset de geluidsbalk door de volgende procedure uit te voeren.

■ De geluidsbalk opnieuw opstarten

Haal de stekker uit het stopcontact, wacht tenminste 10 seconden, doe de stekker dan weer terug en zet de geluidsbalk aan.

■ De geluidsbalk initialiseren

Raadpleeg de volgende uitleg om de instellingen van de geluidsbalk terug te zetten op de fabrieksinstellingen.

“De geluidsbalk initialiseren” (p. 56)

APPENDIX

Technische gegevens van de geluidsbalk

De technische gegevens van de geluidsbalk zijn als volgt.

Versterkergedeelte

Maximaal opgegeven uitgangsvermogen

- Voor L/R 20 W × 2 kanalen
- Subwoofer 30 W

Luidsprekergedeelte

Voor L/R

- Type Akoestisch opgehangen type (non-magnetische afscherming)
- Driver 4,6 cm conus × 2
- Frequentierespons 230 Hz t/m 22 kHz
- Impedantie 6 Ω

Subwoofer

- Type Passief radiator type (niet-magnetische afscherming)
- Driver 7,5 cm conus x 1
- Frequentierespons 65 Hz t/m 230 Hz
- Impedantie 4 Ω

Decoder

Ondersteunde audiosignalen
(HDMI (ARC)/optische ingang)

PCM (maximaal 2 kanalen)
Dolby Digital (maximaal 5.1 kanalen)

Ingangen

Digitaal (optisch) 2 (TV, OPTICAL)

Analoog (3,5 mm stereo-mini) 1 (ANALOG)

Uitgangsaansluitingen

HDMI 1 (HDMI OUT/TV (ARC))

Andere aansluitingen

USB 1 (UPDATE ONLY)

Bluetooth

Functie	Sink (ontvangst) functie (signaalbron voor dit toestel)
Bluetooth-versie	Ver 5.0
Ondersteunde profielen	A2DP
Ondersteunde codecs	Sink (ontvangst) functie: SBC, AAC
Bluetooth klasse	Bluetooth Class 1
Bereik (rechte lijn)	Ongeveer 10 m
Ondersteunde inhoudsbeveiliging	SCMS-T (sink (ontvangst) functie)
Modellen voor het V.K. en Europa	
<ul style="list-style-type: none"> • Radiofrequentie • Maximum uitgangsvermogen (EIRP) 	2402 MHz t/m 2480 MHz 9,7 dBm (9,3 mW)

Algemeen

Stroomvoorziening	
<ul style="list-style-type: none"> • Modellen voor de VS, Canada, Taiwan en Mexico • Modellen voor het V.K., Europa en andere gebieden 	100 tot 120 V, 50-60 Hz wisselstroom 100 tot 240 V, 50-60 Hz wisselstroom
Stroomverbruik	13 W (nominaal)
Stroomverbruik in stand-by	
<ul style="list-style-type: none"> • [Modellen voor de VS, Canada, Taiwan en Mexico] <ul style="list-style-type: none"> • HDMI-bedieningsfunctie/Bluetooth stand-by Uit • HDMI-bedieningsfunctie/Bluetooth stand-by Aan • [Modellen voor het V.K., Europa en andere gebieden] <ul style="list-style-type: none"> • HDMI-bedieningsfunctie/Bluetooth stand-by Uit • HDMI-bedieningsfunctie/Bluetooth stand-by Aan 	0,2 W 0,4 W 0,2 W 0,4 W
Afmetingen (B x H x D)	
<ul style="list-style-type: none"> • Met de geluidsbalk geïnstalleerd voor een tv, enz. • Met de geluidsbalk bevestigd aan een wand, met tussenstukken 	600 × 64 × 94 mm 600 × 64 × 102 mm
Gewicht	
<ul style="list-style-type: none"> • Geluidsbalk 	1,8 kg

OPMERKING

De inhoud van deze gebruikershandleiding geldt voor de meest recente specificaties op de datum van publicatie. Voor de meest recente gebruikershandleiding gaat u naar de website van Yamaha, waar u het bestand met de gebruikershandleiding kunt downloaden.

Ondersteunde digitale audioformaten

Dit product is geschikt voor de volgende digitale audioformaten.

TV, OPTICAL, en TV (ARC)

Audioformaten	Details
2-kanaals Lineair PCM	2 kanalen, 32/44,1/48/88,2/96 kHz, 16/20/24-bits
Bitstream	Dolby Digital

OPMERKING

De inhoud van deze gebruikershandleiding geldt voor de meest recente specificaties op de datum van publicatie. De nieuwste versie van de gebruikershandleiding is beschikbaar voor download van de website van Yamaha.

Lijst met indicatorreeksen

De indicators van dit product (de geluidsbalk) geven hoofdzakelijk informatie op de volgende manieren:

OPMERKING

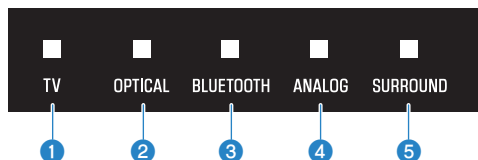
Dit document toont de toestand van de indicator als volgt:



■ Uit



■ Normale weergave



1 TV

Brandt: Weergave van de audio van de tv

2 OPTICAL

Brandt: Weergave van audio van de OPTICAL-ingangsaansluiting

3 BLUETOOTH

Brandt blauw: Bluetooth apparaat verbinding tot stand gebracht
Knippert wit: Wachtstand voor een Bluetooth verbinding

4 ANALOG

Brandt: Weergave van audio van de ANALOG-ingangsaansluiting

5 SURROUND

Brandt wit: Surroundweergave

Uit: Stereoweergave

■ Geluidswaergave tijdelijk uit



■ Er is een fout opgetreden



Knippert rood

OPMERKING

- Wanneer de helderheid van de indicators is ingesteld op “Uit”, branden de indicators alleen tijdens het uitvoeren van de bediening.
- Zie de beschrijving van elk van de instellingen voor wat de indicators zullen aangeven wanneer de instelling wordt veranderd.

Gerelateerde links

- “Basisbediening bij waergave” (p. 32)
- “Tonen van het type audiosignaal en de instellingen voor functies” (p. 45)
- “Instellen van de helderheid van de indicators (Dimmer)” (p. 43)
- “Bij problemen: Aan/uit of algemene werking” (p. 58)

Handelsmerken



Vervaardigd onder licentie van Dolby Laboratories.

Dolby, Dolby Audio, Pro Logic en het dubbele-D symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

De begrippen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.



Het Bluetooth® woordmerk en de logo's zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en gebruik ervan door Yamaha Corporation geschiedt onder licentie. Andere handelsmerken en handelsnamen behoren toe aan hun respectievelijke eigenaren.

Over softwareprogramma's van derden

Deze geluids balk maakt gebruik van de volgende softwareprogramma's van derden.

- CMSIS
- CMSIS Device
- STM32F4 HAL
- FatFS
- STM32_USB_Host_Library
- GNU LIBRARY

Zie het volgende voor de auteursrechten en voorwaarden voor de licentie-overeenkomsten voor elk van deze softwareprogramma's.

OPMERKING

Op verzoek van de rechthebbende van elk van deze programma's, wordt de originele tekst (Engels) zonder veranderingen vermeld.

■ CMSIS

Copyright © 2009 - 2017 ARM LIMITED All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of ARM nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ CMSIS Device

Copyright © 2017 STMicroelectronics.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of STMicroelectronics nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ STM32F4 HAL

Copyright © 2017 STMicroelectronics. All rights reserved.

This software component is licensed by ST under BSD 3-Clause license, the "License"; You may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at:

<https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>

■ FatFS

Copyright © 2017, ChaN, all right reserved.

FatFs module is an open source software. Redistribution and use of FatFs in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following condition is met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this condition and the following disclaimer.

This software is provided by the copyright holder and contributors "AS IS" and any warranties related to this software are DISCLAIMED.

The copyright owner or contributors be NOT LIABLE for any damages caused by use of this software.

■ STM32_USB_Host_Library

Copyright © 2015 STMicroelectronics. All rights reserved.

This software component is licensed by ST under Ultimate Liberty license SLA0044, the "License"; You may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at:

<http://www.st.com/SLA0044>

■ GNU LIBRARY

Version 2, June 1991

Copyright © 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

* a) The modified work must itself be a software library.

* b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

* c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

* d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

* a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

* b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

* c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

* d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

* a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

* b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made

generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

De geluidsbalk aan een wand bevestigen

Voorzorgen wanneer u de geluidsbalk aan een wand wilt bevestigen

Voor u de geluidsbalk aan een wand gaat bevestigen, moet u de volgende voorzorgen lezen voor een veilige installatie. Zorg ervoor dat u de voorzorgen opvolgt.



VOORZICHTIG

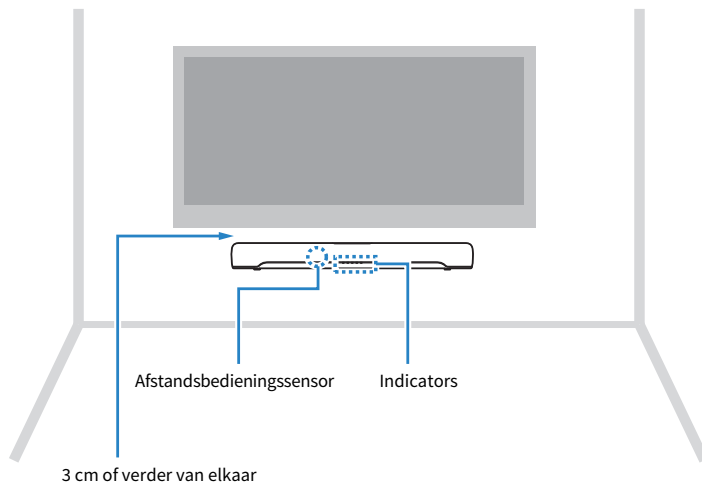
- Voor een correcte installatie van de geluidsbalk aan een wand, moet u dit laten uitvoeren door de dealer van wie u het toestel hebt gekocht, of door gekwalificeerd servicepersoneel. Voor een veilige installatie zijn speciale vaardigheden en ervaring vereist.
- U moet de voorzorgen strikt opvolgen wanneer u de geluidsbalk aan een wand bevestigt. De geluidsbalk kan anders vallen, wat kan resulteren in letsel.
 - Bevestig het toestel niet aan een wand die gemaakt is van te zwakke materialen, zoals gipsplaat of iets dergelijks.
 - Gebruik schroeven van de maat die wordt gespecificeerd in dit document en die het gewicht van de installatie kunnen dragen. Gebruik geen spijkers, dubbelzijdig plakband, schroeven met een andere maat dan de gespecificeerde maat, of schroeven die versleten of beschadigd zijn.
 - Zet de kabels vast zodat er niets per ongeluk aan kan blijven haken.
- Controleer na de installatie of de geluidsbalk inderdaad stevig genoeg op zijn plaats is bevestigd. Yamaha aanvaardt geen aansprakelijkheid voor enig ongeval veroorzaakt door een ondeugdelijke installatie.
- U mag niet op de geluidsbalk leunen en geen te grote kracht zetten op de bovenkant van de geluidsbalk. Hierdoor zou de geluidsbalk kunnen vallen.

De geluidsbalk aan een wand bevestigen (voor gekwalificeerd servicepersoneel)

- Voor u de geluidsbalk aan een wand gaat bevestigen, moet u de volgende voorzorgen lezen.
 - “Voorzorgen wanneer u de geluidsbalk aan een wand wilt bevestigen” (p. 91)

Gebruik de schroef-bevestigingsgaten in de geluidsbalk om de geluidsbalk aan een wand te bevestigen.

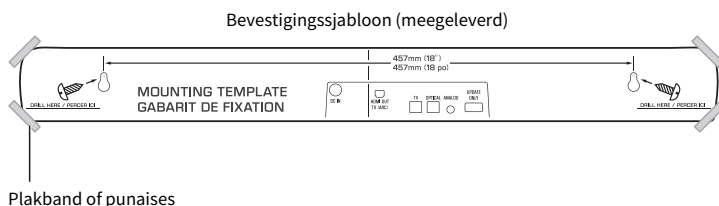
[Zoekterm]#Q01 Wandbevestiging



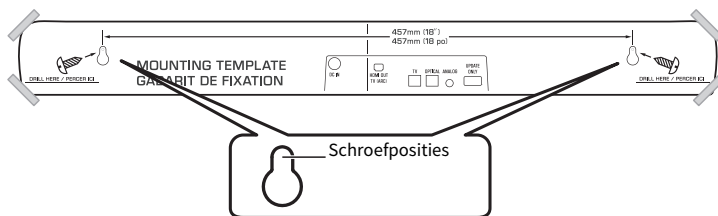
OPMERKING

Om de geluidsbalk in staat te stellen zijn beste prestaties te kunnen leveren, moet u de geluidsbalk 3 cm of verder van de tv installeren.

1 Bevestig het bevestigingsjabloon (meegeleverd) op de wand.



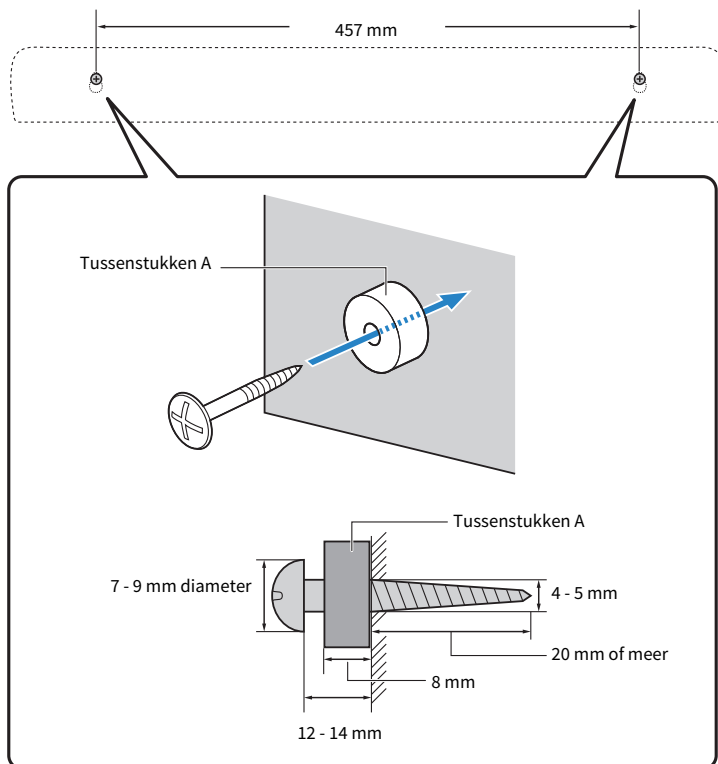
2 Teken de posities voor de schroeven af.



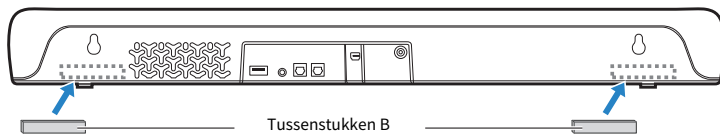
3 Verwijder het bevestigingssjabloon van de wand.

4 Installeer de tussenstukken A (meegeleverd) en de schroeven (los verkrijgbaar) op de punten die u hebt afgetekend op de wand.

U moet schroeven met de volgende maat gebruiken.

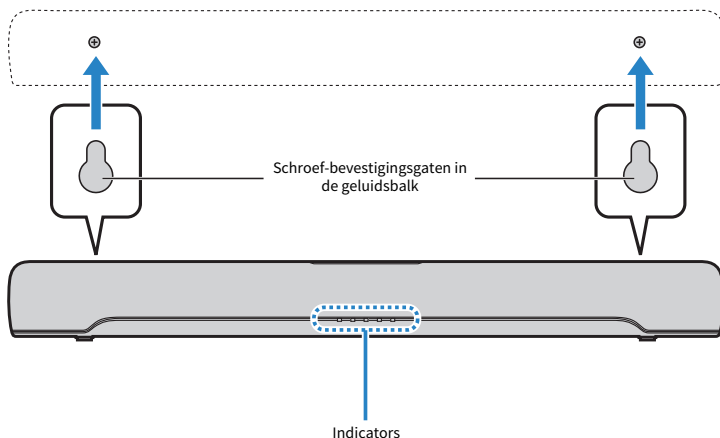


- 5 Haal het beschermlaagje van de tussenstukken B (meegeleverd) en bevestig de tussenstukken met de kleefzijde aan de achterkant van de geluidsbalk.**



- 6 Sluit de kabels aan op de geluidsbalk.**

- 7 Hang de geluidsbalk aan de schroeven.**



Wanneer de installatie en alle verbindingen voltooid zijn, moet u terwijl de geluidsbalk uit staat, BASS EXT op de afstandsbediening van de geluidsbalk tenminste vijf seconden ingedrukt houden. De geluidsbalk wordt dan ingeschakeld en de frequentiekenmerken worden ingesteld op een manier die het meest geschikt is voor bevestiging aan een wand.

Gerelateerde links

“Veranderen van de frequentiekenmerken op basis van hoe de geluidsbalk is geïnstalleerd” (p. 54)

Yamaha Global Site
<https://www.yamaha.com/>

Yamaha Downloads
<https://download.yamaha.com/>

© 2020 Yamaha Corporation

Published 06/2022 NV-D0

AV19-0334